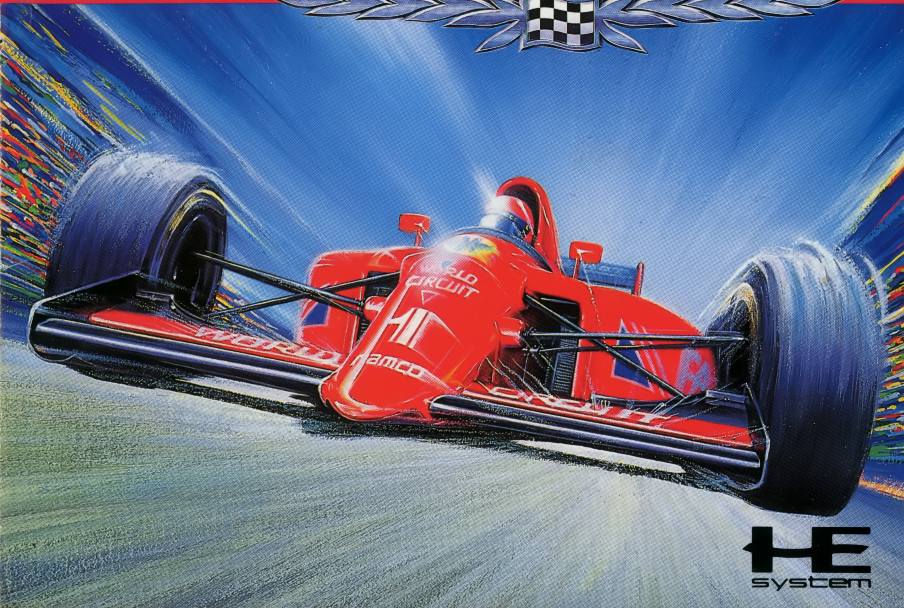
PC Engine

NAMCOT

ワールドサーキット



HE
system

©1987 1991 (株)ゲームスタジオ／NAMCO LTD.

HuCARD

このたびはナムコットのPCエンジン用ロムカード「ワールドサーキット」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

1 **ゲーム内容**　明日の栄光はキミのものだ！……2P
2 **ゲームの始め方**　好きなモードを選んで遊んでね……4P
3 **マシンのセッティング**　キミだけのマシンを作れ……6P
4 **コントローラーの使い方**　マシンを自由に操ろう……8P
5 **これがサーキットだ**　ピットサインを見逃すな……10P
6 **ピットイン**　メカニックの腕の見せどころ……12P
7 **マシンのコンディション**　これでメカもバッチリ……14P
8 **フリープラクティス／タイムアタック**　まずは基本から……16P
9 **スプリントレース**　シリーズを連戦する本格モード……18P
10 **たいきゅうレース**　何10周も走り抜く過酷なレースだ……22P
11 **ドライビングテクをみがこう**　マスターすれば一人前……24P
12 **使用上の注意**　カードはやさしく扱ってね……25P

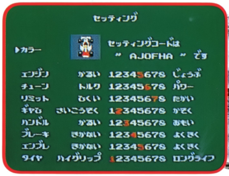
ワールドサーキット

アスファルトから
立ち昇る陽炎をぬけ
男たちが目指すもの、
それは"優勝"の2文字

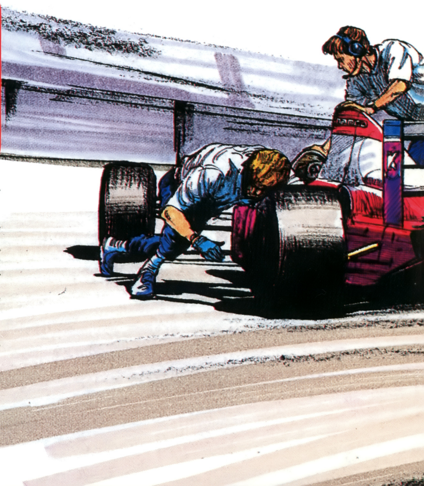
またひとつのドラマが幕を開ける。

ちまたで人気沸騰のフォーミュラーカーレース、あの興奮がPCエンジンで再現されました。高度なテクニック、勝負のかけ引き──カーレースの魅力を極限まで追求します。

セッティングが思いのままに!

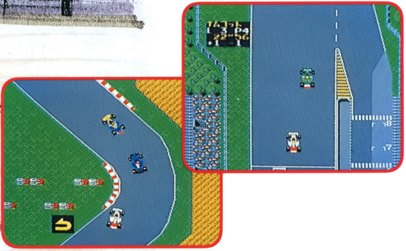


マシンのセッティングは自由自在。自分だけのマシンを作り、レースに挑んで下さい。直線の長いコースではパワーのあるマシン、コーナーが連発するコースではコーナリング性能を重視するなど、コースに応じたセッティングができるようになれば、メカニックとしても一人前といえるでしょう。



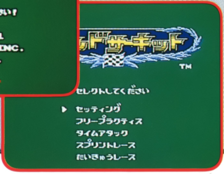
ワールドチャンピオンを目指せ!

モードもいろいろあります。コースレコードを狙う〝タイムアタック〟や長時間を走り抜く〝たいきゅうレース〟などなど。しかし何といってもメインモードは本格的レースを楽しめる〝スプリントレース〟です。並入る強豪レーサーたちと連戦し、シリーズを通したポイントを競い合います。最終目標は栄光のワールドチャンピオン！

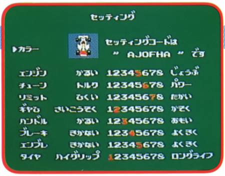


2　ゲームの始め方

●タイトル画面のときにランスイッチを押すと、モードセレクト画面が出ます。セレクトスイッチか方向ボタンで選び、ランスイッチかスイッチⅠで決定して下さい。

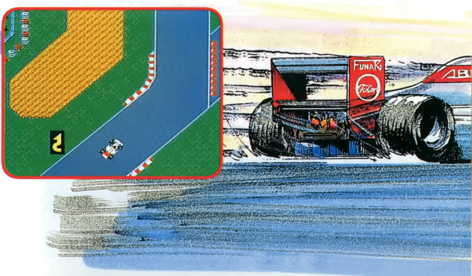


セッティング



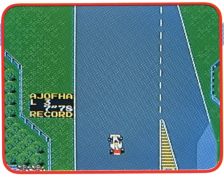
マシンの各部分をセッティングして、自分だけのオリジナルマシンを作るモードです。マシンにはセッティングコードが表示され、これを他のモードに入力して、レースに参加するわけです。

フリープラクティス



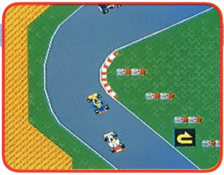
各コースを自由に走れるモードです。テクニックの練習やセッティングのテスト走行など、いろいろな使い道があります。

タイムアタック



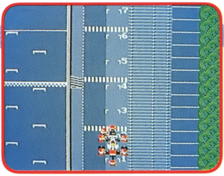
各コースのコースレコードに挑戦します。このモードではマシンが故障しないし、またガソリンも減らないようになっているので、いつもベストな状態で記録にアタックできます。

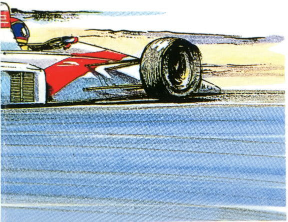
スプリントレース



ワールドチャンピオン目指してシリーズを戦い抜く、本格的レースモードです。ノービスから始め、ジャパン、ワールドと実力に合わせてクラスを上げていきましょう。１戦ごとにパスワードが出るので途中から続きを楽しむこともできます。

たいきゅうレース

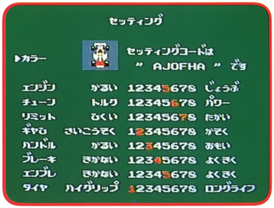




スピードよりもマシンの耐久性やピットの活躍が重視される、過酷な長時間レースです。これは１レースで勝負を決します。

3 マシンのセッティング

●レース前のセッティングが勝負のカギをにぎります。コースに合わせて、また自分の実力も考えてセッティングをしましょう。

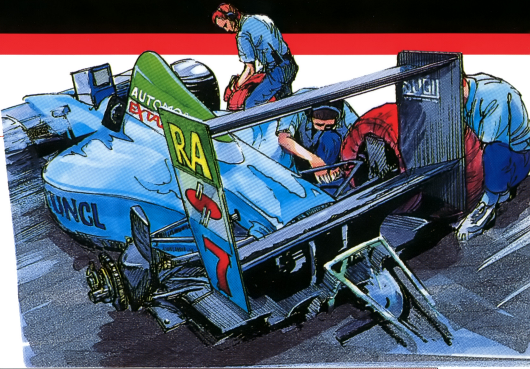


①方向ボタンの上下かセレクトスイッチで項目を選び、方向ボタンの左右でデータを変えます。

②データを変えるとセッティングコードも変わります。これをメモしておき、次に遊ぶときに入力すれば、同じセッティングのマシンでプレイできます。コースに応じていろいろ作ると便利。

③データの変更が終わったらスイッチⅠで決定。モードセレクト画面に戻ったら、あらためて他のモードを選んでプレイします。なおスイッチⅡを押すと、キャンセルしてモードセレクト画面に戻ります。

※電源を入れたときにある設定は、入門用のセッティングです。まずこれでフリープラクティスを走ってみて、それぞれの設定がどのくらいの感じなのか、確かめてみるといいでしょう。



■各データの意味

セッティングにはエンジン関係をはじめとして全9項目あり、それぞれ次のような意味があります。

カラー	16種類のカラーデザインがあります。
エンジン	軽いとスピードは出るが壊れやすく、丈夫なエンジンはスピードが犠牲になります。
チューン	トルク（加速力）重視かパワー（最高速）重視かを選びます。
リミット	エンジンの回転数の制限。低いとエンジン本来の力を発揮できませんが、耐久性は上がります。
ギヤひ	最高速重視から加速力を重視したものまで選べます。
ハンドル	軽くするとハンドルを少し切るだけで大きく曲がりますが、操作は難しくなります。
ブレーキ	スイッチⅡによるブレーキの効き具合いです。
エンブレ	スイッチⅠを離したときの減速の度合いです。
タイヤ	ハイグリップは接地力を重視したタイヤで、ロングライフは耐久性があるものです。

4 コントローラーの使い方

●基本操作はコントロールパッドで以下のように行います。また、ボタンを組み合わせて使う特別な操作は、右のページを読んで下さい。

なお、ランスイッチとセレクトスイッチを同時に押すと、ゲームをリセットすることができます。

方向キー
左右でハンドリング。

スイッチII
ブレーキ。

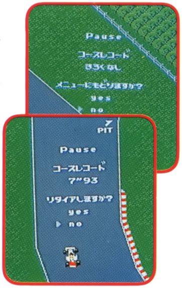
セレクトスイッチ
バックギア。

ランスイッチ
ゲームのスタート、ポーズ。

スイッチI
アクセル。

①ハンドルで向きを変え、アクセルとブレーキでスピードを調節、これがドライビングの基本です。

②ポーズをかけるとコースレコードが表示され、また、ゲーム終了の選択もできます。続けるなら方向キーでno、終わるならyes、を選び、ランスイッチを押して下さい。



◀上はタイムアタックやフリープラクティス、下はレース中の表示。

■バック／セレクトスイッチ＋スイッチⅠ

完全にエンジンを止めてから、セレクトスイッチを押しながらスイッチⅠを押して下さい。バックし始めたらセレクトスイッチを離し、方向キーで操作します。
再び前進するときは、スイッチⅡでもう一度エンジンを止め、運転を再開して下さい。

■スピンターン／方向キーの左右＋スイッチⅠ

完全にエンジンを停止させてから、方向キーの右か左を押しながら、スイッチⅠを押します。
再発進するときはいったんエンジンを止め、方向キーを離してから、スイッチⅠを押して下さい。先に方向キーを押していると、またスピンターンになるので注意しましょう。

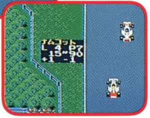
5　これがサーキットだ

●サーキットには、さまざまな情報があふれています。レースのかけ引きやトラブルを避けるため、ドライバーは瞬時にして、これらを判断していかなければなりません。

サインボード

ピットからのサインで、レースのモードとレース以外のモードでは表示内容が少し違います。

①レース時／入力した名前
　レース以外／マシンのセッティングコード
②周回数（Lと表示）　　③順位（Pと表示）
④ラップタイム（レース中の新記録はオレンジ色で表示）
⑤レース中／前後のマシンとのタイム差、故障個所の表示
　レース以外／新記録を出すとRECORDと表示。
　　　　　　　故障個所の表示。

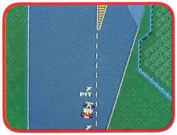


◀レース以外
▼レース中

▲故障したときは
その個所を表示。

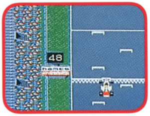
ピットロード

ピットインするときは、ここを通って入ります。



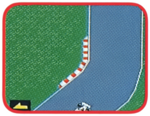
コントロールタワー

レーススタートの合図、残り周回数の表示。



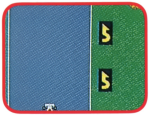
縁石

コーナーの路肩に敷いてあり、ここをどこまで攻められるかが、勝負のカギをにぎります。



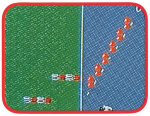
コースサイン

カーブの大きさや方向を矢印で表しています。



障害物

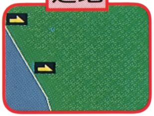
接触は故障のもと、高速で壁に激突したときなどは、一発でリタイアとなります。



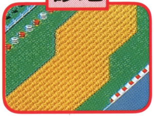
芝地／砂地

コース外に出るとスピードダウン、タイヤやサスペンションに悪影響があります。特に砂地へまともに突っ込むとエンストは避けられません。

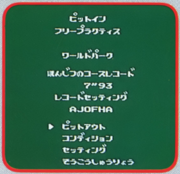
芝地



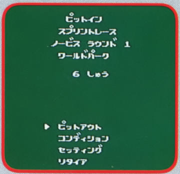
砂地



6 ピットイン



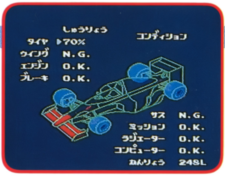
▲レース以外のモード



▲レースのモード

●マシンの調子が悪いときには、ピットで修理したりセッティングのやり直しができます。ピットに入ったら方向キーで選び、スイッチⅠで決定して下さい。

コンディション



マシンの故障などを修理します。故障個所はNGと（タイヤとガソリンは残り具合を数字で）表示され、図で赤く表されます。

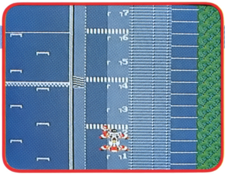
①方向キーで項目を選び、スイッチⅠまたはⅡで決定して下さい。

②ねんりょうはスイッチⅠまたはⅡを押し、FULL（まんタン）か10リットルきざみで補給する量を決めます。ただしスプリントレースでは補給はできません。

③〝しゅうりょう〟を選び、スイッチⅠでピットイン画面へ戻ります。

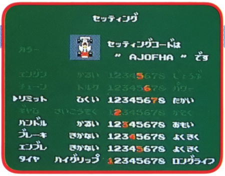
※故障がマシンにどう影響するかは14～15ページで説明します。

ピットアウト



コースに戻ります。コンディションで修理したときは、メカニックの作業が済むまでスタートできません。修理中もレースは続くので、状況によってはピットインせずに勝負をかける場合もあるでしょう。なお、フリープラクティスでは作業の様子は省略されます。

セッティング



セッティングをやり直せます。ただしレース以外のモードではカラーが変更できず、また、レースのモードではカラー、エンジン、チューン、ギヤひが変更できなくなっています。

そうこうしゅうりょう

レース以外のモードにあるコマンドです。プレイを止めて、モードセレクト画面に戻ることができます。

リタイア

レースをリタイアするコマンドで、そのレースの結果発表の画面が出ます。

7 マシンのコンディション

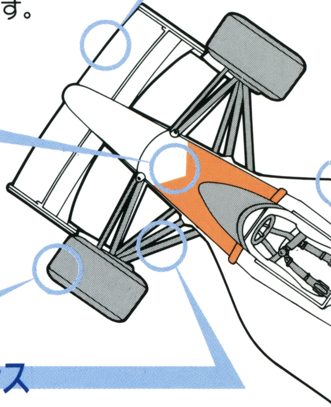
●どんな場合に故障するのか、また、故障がマシンにどんな影響を与えるのか知っておきましょう。

ウイング

障害物にぶつかると壊れ、コーナリングなどが不安定になります。

コンピュータ

一定の確率で壊れ、エンジン性能をフルに引き出せなくなります。



タイヤ

急ブレーキや強引なコーナリングなどで早く減り、減り方が○%と表示されます。減ると接地力が弱まり、最後にはバーストしてしまいます。キュッというタイヤの音が多くなると要注意。

サス

サスペンションです。コースアウトしたり、障害物にぶつかると壊れ、コーナリングが不安定になります。

ラジエーター

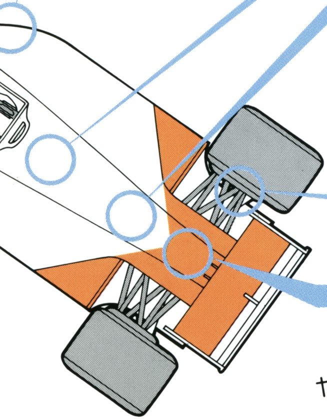
低速で長時間走るとオーバーヒート、エンジン故障を招いてしまいます。また、停止中の空ぶかしもよくありません。

ねんりょう

ガス欠になるとエンジンのフケが悪くなり、ついには止まってしまいます。

エンジン

高速で長時間走ったり、ラジエーターが過熱したまま走ったりすると壊れやすくなります。修理にも時間がかかり突然のエンストもあるので、ときにはチェックが必要。



ブレーキ

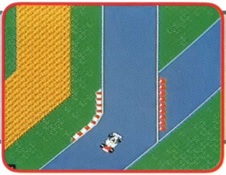
ひんぱんに使い続けると壊れやすくなり、減速しにくくなります。

ミッション

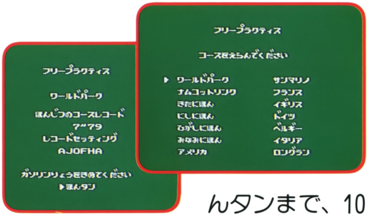
一定の確率で壊れ、ギヤが使えなくなります。

8　フリープラクティス

●1台で自由に走るモード。コースの攻略など利用法もいろいろです。各画面のメニューは方向キーで選び、スイッチⅠで決定します。

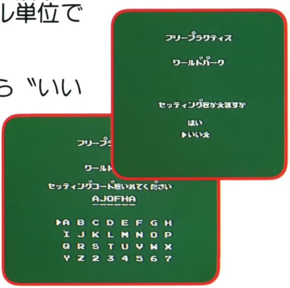


1 コースの選択　14コースの中から好きなコースを選んで下さい。



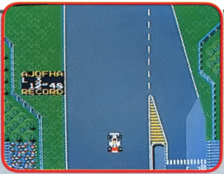
2 コースレコードの表示とガソリン量の決定　選んだコースのタイムレコードとそれを出したマシンのセッティングコードが表示されます。このとき方向キーで10～まんタンまで、10リットル単位でガソリンの量を決定して下さい。

3 セッティングの変更　ゲームを始めるなら〝いいえ〞、違うセッティングのマシンに変えるなら〝はい〞を選びます。入力は方向キーで文字を選び、スイッチⅠで決定、間違えたときはスイッチⅡです。最後にランスイッチでゲーム開始となります。



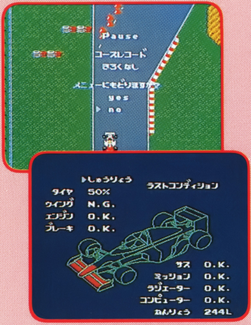
□ タイムアタック

●各コースのタイムレコードに挑戦します。このモードには故障がないので、思いきって記録の限界に挑んで下さい。各画面のメニューは方向キーで選び、スイッチⅠで決定です。



1 コースの選択　フリープラクティスと同様です。

2 セッティングの変更　これもフリープラクティスと同様に行います。

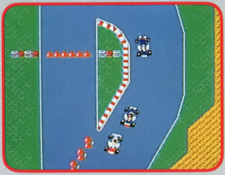


●フリープラクティスとタイムアタックでは、走行中にランスイッチを押すと、そのコースのレコードタイムを表示します。

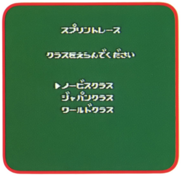
このとき方向キーでメニューの "yes" を選び、ランスイッチを押すと、ゲームを終えてラストコンディションが表示されます（タイムアタックでは故障がないので表示はありません)。ランスイッチを押すとモードセレクト画面になります。

9　スプリントレース(1)

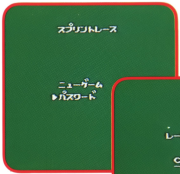
●レース順位でポイントを獲得し、その通算でシリーズ優勝を争います。腕をみがいてクラスを上げ、ワールドチャンピオンを目指して下さい。各画面のメニューは方向キーで選び、スイッチⅠで決定します。

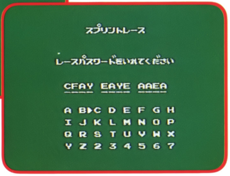


■レースの始め方



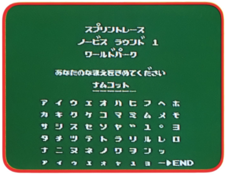
1 クラスの選択　出場するクラスを選びます。ノービスから始め、優勝したらクラスを上げましょう。



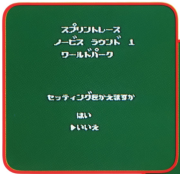


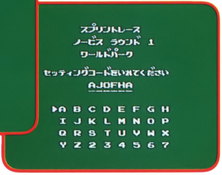
2 ニューゲーム／パスワードの選択　最初から始めるときはニューゲーム、前の続きを遊ぶときはパスワードを選びます。パスワードは方向キーで文字を選択、スイッチⅠで入力し、キャンセルはスイッチⅡです。最後にスイッチⅠを押すと決定です。なおパスワードはポイントランキング発表のときに表示されます。

3名前の入力　キミの名前を入れて下さい。方向キーで文字を選び、スイッチⅠで入力します。間違えたときはスイッチⅡでキャンセルして入れ直します。また、セレクトスイッチを押すと、カタカナ、ひらがな、アルファベットに切り換えもできます。最後にENDを選び、スイッチⅠで決定です。

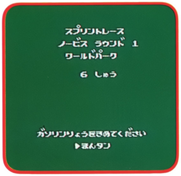


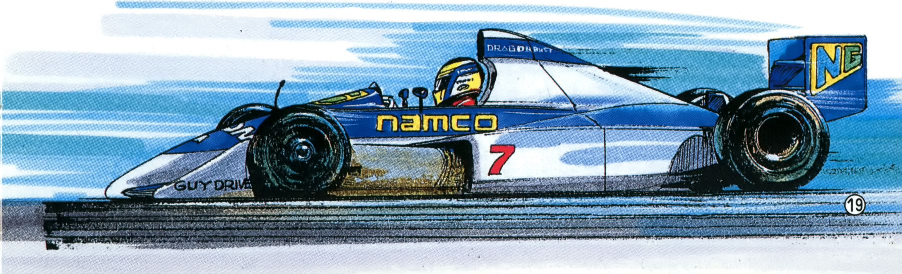
4セッティングの変更　フリープラクティスと同様に行います。





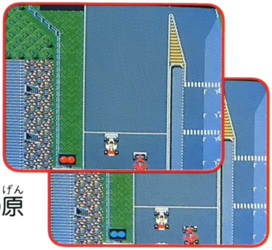
5ガソリン量の決定
方向キーを使い、10リットルきざみで設定して下さい。



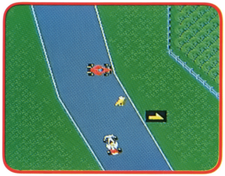


■いよいよレースの開始だ!

コントロールタワーが赤から青に変わったらアクセルを入れて下さい。赤のうちからふかしているとスタートできません。また空ぶかしは故障の原因にもなりがちです。



◀赤から青に変わったらスタート、緊張の一瞬だ。

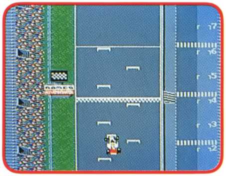


■再発進はあわてずに

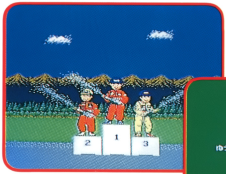
コースアウトなどでマシンが停まったときは、一度スイッチⅠを離し、完全にエンジンを止めてからアクセルを入れ直しましょう。ちなみに他車がスピンすると、イエローフラッグを振るマーシャルが登場しますが、律義に徐行する必要はありません、念のため。

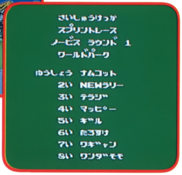
■誰よりも速くゴールを目指せ!

優勝が決まった時点でレース終了。また、自分のマシンがクラッシュするか、ピットインやポーズでリタイアしてもレースは終わります。



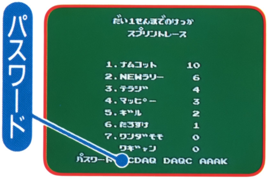
■レース結果の発表!





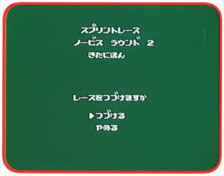
1 レースの順位 3位以内に入るとまず表彰式、続いて順位の発表です。このときセレクトスイッチでゴール時のコンディションが表示されます。画面はスイッチⅠまたはランスイッチで送って下さい。

2 ポイントランキングの発表/パスワードの表示 1レースにつき1位10点/2位6点/3位4点/4位3点/5位2点/6位1点が入り、現在の通算ポイントが発表されます。この最終成績で、シリーズチャンピオンを決定するのです。また、継続プレイのパスワードも表示されます。



なおゴール時のコンディションは、この画面のときにも見ることができます。画面はスイッチⅠかランスイッチで送って下さい。

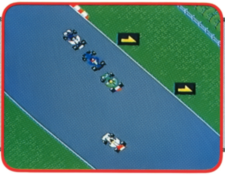
3 次レースの開始



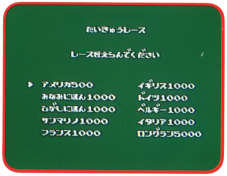
次のレースを行うかどうか決めて下さい。止めるとモードセレクト画面へ、続ける場合は次のレースのセッティングの変更から開始します。

10 たいきゅうレース

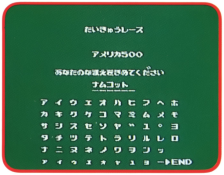
●たいきゅうレースのモードで、1戦かぎりのレースとなっています。各画面のメニューは方向キーで選び、スイッチⅠで決定します。



■レースの始め方



1 レースの選択 10種類の中から好きなレースを選んで下さい。



2 名前の入力

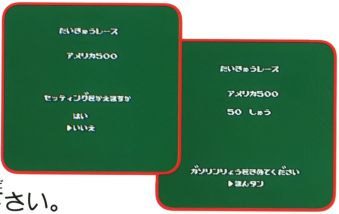
キミの名前を入れて下さい。入力の仕方はスプリントレースと同様です。ENDを選んでスイッチⅠを押すと決定です。

3 セッティングの変更

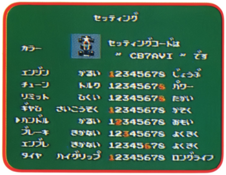
フリープラクティスと同様に行います。

4 ガソリン量の決定

方向キーで、10リットルきざみで設定して下さい。



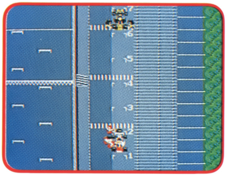
■マシンの耐久性が決め手!

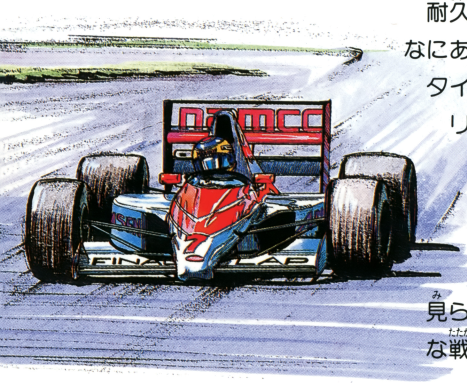


◀確かに速そうだが完走は難しいかも？

長いコースを何10周も回る過酷なレースですから、マシンの耐久性がポイントになります。最高速を重視したセッティングはどうしてもトラブルが多くなるので、スピードと耐久性のバランスをよく考えないと、とても完走はのぞめないでしょう。

■ピットインのタイミングも重要だ!





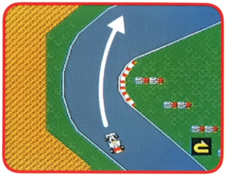
耐久性がどんなにあっても、タイヤとガソリンの減りだけは避けられません。

ピットサインはしっかりチェックし、リタイアという羽目にならないよう注意しましょう。

なお他チームのピット作業も見られるので、メカニックたちの静かな戦いに注目してみるのも楽しいかも。

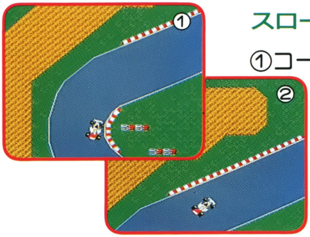
11 ドライビングテクをみがこう

アウト・イン・アウト



　コーナーでは外側から内側へ進路をとり、そのまま外側へふくらみながら抜けていきましょう。できるだけなだらかな線を描くように進むのが理想的な走りです。

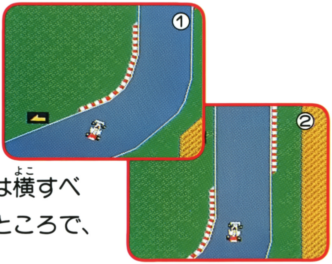
スロー・イン・ファースト・アウト



①コースサインを頼りに、コーナー手前で減速します。

②コーナーに突っ込みながら加速し、外へふくらみながら抜けると、スムーズなコーナリングができます。

ドリフト走行



①アクセル全開でコーナーに入り、早めにハンドルを切ります。

②ここでカウンターをあてると(逆にハンドルを切ること)、マシンは横すべりを始めます。脱出ラインにのったところで、す早く加速して下さい。

使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。またカードを無理に折り曲げたりしないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
- 端子部がもし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいて下さい。

「遊び」をクリエイトする――――株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。